AYUNTAMIENTO
DE
ARGES
(TOLEDO)
C.P. 45122

BASES PARA EL TORNEO DE BALONCESTO 3X3

- **LAS FECHAS DE INSCRIPCIÓN PARA EL TORNEO DE BALONCESTO ESTARÁN COMPRENDIDAS ENTRE EL 17 DE JUNIO Y EL 4 DE JULIO DE 2019.**
- **SE PODRÁN INSCRIBIR EN LA SIGUIENTE DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO: deportes.arges@gmail.com**
- **CADA EQUIPO CONTARÁ COMO MÍNIMO CON TRES JUGADORES Y UN MAXIMO DE CINCO, DETERMINANDOSE A LA HORA DE LA INSCRIPCIÓN EL NOMBRE DEL CAPITAN.**
- **IGUALMENTE SE INSCRIBIRÁN CON UN NOMBRE DE EQUIPO Y SE FACILITARÁ UN TELÉFONO DE CONTACTO Y UNA DIRECCIÓN DE CORREO.**
- **LA CUOTA DE INSCRIPCIÓN CONSISTIRÁ EN LA APORTACIÓN DE CADA UNO DE LOS MIEMBROS DEL EQUIPO, DE 1 BOTELLA O BRICK DE LECHE, O PAQUETES DE GALLETAS, QUE SERÁN ENTREGADOS AL COMEDOR SOCIAL Y AL BANCO DE ALIMENTOS DE ARGÉS.**
- **DEPENDIENDO DE LOS EQUIPOS INSCRITOS, LA ORGANIZACIÓN DETERMINARÁ LOS CRUCES ENTRE LOS MISMOS Y LOS TIEMPOS MÁXIMOS DE JUEGO DE CADA UNO.**
- **LOS PREMIOS A LOS GANADORES DEL TORNEO SE ENTREGARÁN EN EL PABELLÓN A LA TERMINACIÓN DEL MISMO.**

SI SURGIESE ALGUNA DUDA DURANTE EL DESARROLLO DEL TORNEO, SE ESTARÁ A LO QUE DECIDA LA ORGANIZACIÓN EN ESE MOMENTO.

REGLAS DEL JUEGO

REGLA Nº 1.- SE JUEGA EN UNA SOLA CANASTA
"Es diferente al baloncesto tradicional, sólo en medio campo".

REGLA Nº2.- LOS EQUIPOS ESTARÁN COMPUESTOS POR TRES JUGADORES, EL RESTO COMENZARAN COMO SUPLENTES.

REGLA Nº3.- CADA EQUIPO DEBE NOMBRAR UN CAPITÁN QUE SERÁ REPRESENTANTE ÚNICO.
"El capitán o capitana del equipo será el responsable de decidir quién se queda de suplente al principio, debe recoger las actas (si han ganado) y otras funciones.

REGLA Nº4.- EL JUEGO SERÁ A 21 PUNTOS CON DOS DE VENTAJA Y TENDRÁ UNA DURACIÓN MÁXIMA DE 10 MINUTOS (La duración dependerá de los equipos inscritos). AL FINAL DE ESE TIEMPO, GANARÁ EL ENCUENTRO EL EQUIPO QUE VAYA POR DELANTE EN EL MARCADOR.

REGLA Nº5.- EN CASO DE QUE EL PARTIDO FINALICE EN EMPATE, CADA JUGADOR TENDRÁ QUE LANZAR UN TIRO LIBRE Y GANARÁ EL ENCUENTRO EL EQUIPO QUE MÁS CANASTAS ENCESTE.

REGLA Nº6.- CADA CANASTA VALE UN PUNTO, EXCEPTO AQUELLAS CONSEGUIDAS DESDE MÁS ALLÁ DE LA LÍNEA DE TRIPLES, QUE VALDRÁN 2 PUNTOS.

REGLA Nº7.- LA PRIMERA POSESIÓN DEL BALÓN SERÁ SORTEADA.
"Puede sortearse a cara o cruz, o bien, a pares o nones".

REGLA Nº 8.- DESPUES DE CADA CAMBIO DE POSESIÓN, REBOTE DEFENSIVO O BALÓN RECUPERADO, EL BALÓN DEBERÁ SALIR MÁS ALLÁ DE LA LÍNEA DE TRIPLE.

REGLA Nº 9.- DESPUÉS DE CADA CANASTA, EL BALÓN CAMBIA DE POSESIÓN Y SE INICIA EL JUEGO DESDE MEDIO CAMPO.
"Si mete canasta tu equipo, saca el equipo rival y lo deben hacer desde medio del campo..."

REGLA Nº 10.- CUANDO EL BALÓN SALGA FUERA, DEBERÁ PONERSE EN JUEGO DESDE LA BANDA.

REGLA Nº 11.- LAS LUCHAS SUPONEN, SIEMPRE, LA POSESIÓN DEL BALÓN PARA EL EQUIPO QUE DEFENDÍA.

REGLA Nº 12.- LAS FALTAS SE SACARÁN SIEMPRE DE BANDA, A PARTIR DE LA OCTAVA FALTA DE EQUIPO, TODAS LAS FALTAS SE SANCIONARÁN CON UN TIRO LIBRE, EN CASO DE CONVERTIRLO, LA POSESIÓN CAMBIARÁ DEL EQUIPO CONTRARIO; EN CASO DE FALLARLO LA POSESIÓN DE BALÓN CONTINUA SIENDO PARA EL EQUIPO QUE HA LANZADO EL TIRO LIBRE.

REGLA Nº 13.- LOS JUGADORES SERÁN ELIMINADOS AL COMETER SU QUINTA FALTA PERSONAL. EL JUEGO PUEDE CONTINUAR HASTA QUE UNO DE LOS EQUIPOS SE QUEDE CON UN SOLO JUGADOR.

REGLA Nº 14.- LAS FALTAS INTENCIONADAS NO SE PERMITIRÁN Y SERÁN PENALIZADAS CON UN TIRO LIBRE Y LA POSESIÓN DEL BALÓN AL EQUIPO SOBRE EL QUE RECAIGA LA FALTA.

REGLA Nº 15.- TODAS LAS FALTAS SERÁN SEÑALADAS POR LOS JUGADORES.

"¡¡¡ IMPORTANTE!!! No existen árbitros, los jugadores y jugadoras son los que señalan las infracciones.
Habrá, por tanto, que ser sincero y honesto cuando se juegue al BALONCESTO 3x3."

EL CONCEJAL DE DEPORTES

Fdo: Federico Piqueras Alcol